

# WRO2013 大專組



## 序言：

你的機械人正在火星上執行任務。它需要幫助火星工廠收集火星上不同的資源，工廠對於每種資源有不同需求，因此三個工廠將根據各種資源給予的不同分數。

## 規則介紹：

比賽場地由18個不同顏色的方格，以3x6的形式列印於啞色帆布上。黑色方格是開放區域，機械人可自由行走，顏色方格則是得分區域，上面擺放著任務模型。地墊的外圍會設有圍板，比賽期間機械人不能越過圍板。

正式比賽的時候，兩個場地會拼在一起，結合成一個由36張地墊以6x6的形式所組成區域，兩個場地之間由一塊黑白長木板所分隔開，防止機械人之間互相干擾對方。

每種顏色的方格代表著不同的「據點」，任務模型都被放置在顏色方格，方便你的機械人分辨。

## 比賽的模式：

讓你的機械人到不同的「據點」收集紅色、藍色和黃色的球（LEGO DUPLO Balls），並把它們帶到工廠，從而得到分數。

每個任務模型上都有兩個裝置：

「礦場」---獲得顏色球的裝置

「工廠」---漏斗形的顏色球收集裝置。

每個「礦場」所含有的資源數量都不同，每間「工廠」亦對每種資源有不同需求。因應你所提供的資源，你會得到不同的分數。資料分別包括：

●藍色球=水源 ●紅色球=鐵塊 ●黃色球=黃金

每次比賽開始前，每個「礦場」裡的顏色球都會按隨機順序擺放。但各種顏色球的數量則不變。

## 得分：

■一號據點（難易度：困難）

工廠得分 - 鐵塊：40分，水源：20分

礦場資源 - 鐵塊 x 2，水源 x 4（順序隨機）

■二號據點（難易度：中等）

工廠得分 - 鐵塊：20分，水源：40分

礦場資源 - 鐵塊 x 4，水源 x 2（順序隨機）

■三號據點（難易度：簡易）

工廠得分 - 鐵塊：20分，水源：20分

礦場資源 - 鐵塊 x 3，水源 x 3，黃金 x 1（順序隨機）

■銀行 - 把黃金存放於銀行可獲得100分

獎勵 - 若兩隊都成功把黃金存於銀行可得到額外50分獎賞。

時間限制：5分鐘

完成任務後所剩餘的時間（秒數）將作為獎勵分數

更新日期：26-08-2013

